

# Sebastian Krauß

Diplom Digital Artist



Telefon +49 176 63 65 38 86

Skype krauss.sebastian

Mail sebastian.krauss@pxlartist.com

Web pxlartist.com

geboren 27.05.1983 / Berlin

Führerscheinklasse B

## Qualitäten

Künstlerisches Talent  
Starkes Vorstellungsvermögen  
Schnelle Visualisierung  
Belastbarkeit  
Zielstrebigkeit

## Bereiche

3D Generalist  
Game Designer  
Character Designer  
Corporate Design  
Pixelartist  
Animator

## Tools

Windows und OS X  
Autodesk Maya  
Autodesk Mudbox  
Multimedia Fusion 2.5  
Unity 3D (nur 3D Artist)  
Adobe Photoshop  
Adobe InDesign  
Adobe After Effects

## Sprachen

Deutsch (Muttersprache)  
Englisch (fortgeschrittene Kenntnisse)

## Interessen

Demoscene  
Pixelart  
Speedpaintings  
eigene Spieleentwicklung  
Webdesigns

# Curriculum Vitae

## Von Computerspielentwicklungen über Animationen zu hochwertigen Corporate-Designs

Seit meinem Studium an der GERMAN FILM SCHOOL, habe ich in unterschiedlichen Branchen gearbeitet. Meine Aufgabengebiete umfassen die Visualisierung von 2D und 3D Welten, aber auch die Entwicklung von Corporate Designs, Webdesigns etc.. Dadurch, dass ich in den Branchen Film, Fernsehen, Spiele und anderen Bereichen arbeiten durfte, konnte ich mich schon in diversen gängigen Tools, wie zum Beispiel den Adobe-Produkten, Unity 3D, Office und anderen einarbeiten. Das Erlernen von neuen Programmen fällt mir leicht, was auf meine langjährige Praxiserfahrung zurückzuführen ist.

## Praxis

**06/2016-heute | FremdeHilfe VitAss GmbH** (Geschäftsführender Gesellschafter)

Seit Mitte 2016 bin ich der Geschäftsführer der Firma FremdeHilfe VitAss GmbH. Anfänglich habe ich das Corporate Design der Firma entwickelt und später die Firma übernommen.

**08/2011-heute | Digital Artist** (Freelancer)

Seit Ende 2011 bin ich als Freelancer im Bereich digitale Medien tätig. Durch meine Vielfältigkeit in diesem Bereich, setze ich mir selber keine Grenzen. Meine Hauptaufgabengebiete sind allerdings das Erstellen der Grafiken für Computerspiele, virtuelle Welten und Animationen für 3D Kurzfilme.

**04/2008-08/2011 | 3D Artist** Nurogames GmbH

Als 3D Artist habe ich an zahlreichen Spieletiteln für Nintendo DS, Nintendo Wii und iPhone gearbeitet.

**09/2007-03/2007 | Art Director, 3D/2D Artist** Young Internet GmbH

Als Art Director und 3D Artist war ich bei der Schöpfung der virtuellen Welt von Panfu beteiligt. Die Hauptfigur und deren Umsetzungsverfahren in 3D stammt dabei von mir.

**08/2006-09/2007 | SK Digital Dreams** (Firmeninhaber)

Als Firmeninhaber von SK Digital Dreams habe ich für firmeninterne Projekte die Marketingabteilung unterstützt.

**03/2006-08/2006 | 3D Artist** (Praktikum) 4K Animation GmbH

Um erste Erfahrungen zu sammeln, habe ich ein Praktikum bei 4K-Animationen absolviert. Hierbei habe ich das Team für eine Kinderserie in 3D unterstützt. Meine Aufgaben waren das Kreieren der Welt von Crocoloco und das Rigging von Maschinen.

## Ausbildung

09/2002-03/2006

Diplom Digital Artist **THE GERMAN FILM SCHOOL** Elstal  
Studiengang: Digital Artist, Spezialisierung 3D Animation

09/2001-07/2002

Zivildienst St. Elisabeth-Haus Lichtenrade

09/1999-07/2001

Fachoberschule für Farbtechnik und Raumgestaltung Berlin

09/1995-07/1999

Gustav-Heinemann-Oberschule Berlin

09/1989-07/1995

Alt-Lankwitzer-Grundschule Berlin



## Projektliste Spiele

Gold Rush! 2	<b>Adventure, PC</b> (2016) für Sunlight Games GmbH
Game Tycoon 2	<b>Wirtschaftssimulation, PC</b> (2016) für Sunlight Games GmbH
100 Ways	<b>Rätsel, PC und Mobile</b> (2016) für Sunlight Games GmbH
„Ohrwurm“	<b>Adventure, Mobile</b> (2015) für beepkultur
Team Up	<b>Arcade, Android</b> (2014) Eigenproduktion
Gold Rush! Anniversary	<b>Adventure, PC</b> (2014) für Sunlight Games GmbH
Klick Kick - Goal Attack	<b>Arcade, Android</b> (2014) Eigenproduktion
Sacebaer+	<b>Arcade, Android</b> (2014) Eigenproduktion
Flappy Crab	<b>Arcade, Android</b> (2014) für Infinity Concept
Kathy's Game	<b>RPG, Android</b> (2013) Eigenproduktion; mit personalisierten Figuren
Alpine Trail 2	<b>Arcade, Android</b> (2013) für Sunlight Games GmbH
Alpine Trail	<b>Arcade, iPhone</b> (2013) für Sunlight Games GmbH
Pastry Panic	<b>Arcade, iPhone</b> (2012) für Underground Pixel
Deluxe Track and Field	<b>Arcade, iPhone</b> (2012) für Sunlight Games
Alien Planets	<b>Wirtschaftssimulation, Browsergame</b> (2011) Nurogames GmbH
Smart Senior	<b>Fitness Spiel für Senioren</b> (2011) Nurogames GmbH
Talking Alien	<b>Virtuelles Haustier, iPhone</b> (2011) Nurogames GmbH
Talking Opossum	<b>Virtuelles Haustier, iPhone</b> (2011) Nurogames GmbH
Bibi Blocksberg: Das große Hexenbesenrennen	<b>Rennspiel, iPhone</b> (2011) Nurogames GmbH
Inglourious Bastards	<b>RPG, Browsergame</b> (2010) Nurogames GmbH; Produktion eingestellt
Expendables	<b>Shooter, iPhone</b> (2010) Nurogames GmbH
Bibi Blocksberg: Das große Hexenbesenrennen	<b>Rennspiel, Nintendo Wii</b> (2010) Nurogames GmbH
Mein eigener Tierbabyzoo	<b>Wirtschaftssimulation, Nintendo DS</b> (2009) Nurogames GmbH
Play the World	<b>Partyspiel, Nintendo Wii</b> (2009) Nurogames GmbH
Panfu.de	<b>Online Plattform, Browsergame</b> (2008) Young Internet GmbH

über 20 Spielproduktionen



## Projektliste Animation

Tropical Island	<b>Kurzfilm/3D Scene einer zerstörten Landschaft</b> (2015) für Ben Rivers
Mullewapp - Eine schöne Schweinerei	<b>Kinofilm für Kinder</b> (2015) für Daywalker Studios GmbH
Lemonbeat	<b>Logo Animation</b> (2015) für Adenauerfilm
Eishockey Warnhinweis III	<b>Videoclip</b> (2015) für Adenauerfilm
Eishockey Warnhinweis II	<b>Videoclip</b> (2015) für Adenauerfilm
Things	<b>Kurzfilm/3D Wohnung</b> (2014) für Ben Rivers; <b>Winner of The Canon Tiger Awards 2015</b>
Rolli und Stella: Moderation 4	<b>Kurzfilm für die Autostadt</b> (2014) für Daywalker Studios GmbH
Deutscher Comedypreis 2013	<b>Kurzfilm für RTL</b> (2013) für lostview behnke pettersson GbR
Rolli und Stella: Moderation 1&2	<b>Kurzfilm für die Autostadt</b> (2013) für Daywalker Studios GmbH
Rolli und Stella: Entdeckerblick	<b>Kurzfilm für die Autostadt</b> (2013) für Daywalker Studios GmbH
Rolli und Stella: Lotte 2	<b>Kurzfilm für die Autostadt</b> (2012) für Daywalker Studios GmbH
Earl and the Butterfly	<b>Kurzfilm</b> (2012) Eigenproduktion
The Anger Of The Ape	<b>Kurzfilm</b> (2011) Evoke Animation Compo; <b>3.Platz</b>
Yellow Strom: Eve	<b>Animiertes Gif</b> (2009) Nurogames GmbH
Croco Loco	<b>TV Produktion</b> (2006 ) 4K-Animation GmbH
3Aliens	<b>Kurzfilm</b> (2006) The German Film School; Diplom Abschlussfilm
Merkaba	<b>Kurzfilm</b> (2005) The German Film School; Teamprojekt
Mars vs. Venus	<b>Kurzfilm</b> (2005) The German Film School; Teamprojekt
Lonley Heart Jimmy	<b>Kurzfilm</b> (2003) The German Film School; Zeichentrick; Teamprojekt

über 15 Animationsprojekte



## Projektliste Sonstiges

Marketing Produkte	<b>Corporate Design</b> (2015) FremdeHilfe Berlin
3D Haus Visualisierung	<b>Demo</b> (2014) 3D Präsentation, Prototyp
Ein ganz normaler Tag	<b>Comic</b> (2013) für SV Care Catering im Orthoparc (3 Seiten)
Der Gang nach Canossa	<b>Comic</b> (2013) für Kathrin Meik (3 Seiten)
STEG virtuelles Studio	<b>3D Studio</b> (2012) für Zapperbush GmbH, Konzept und 3D
Spikeplanet	<b>Rendering</b> (2012) Evoke FREESTYLE GRAPHICS Compo; <b>1. Platz</b>
Fireman	<b>3D Feuerwehrman für Simulationszwecke</b> (2011) für Fraunhofer FIT
Jurassic Evoke	<b>Rendering</b> (2010) Evoke FREESTYLE GRAPHICS Compo; 3.Platz
diverse Webdesigns	<b>Homepage</b> für private und berufliche Kunden
Visitenkarten, Flyer	<b>Design</b> für private und berufliche Kunden

und vieles mehr...