

Sebastian Krauß

Diplom Digital Artist



Telefon +49 176 63 65 38 86
Skype krauss.sebastian
Mail sebastian.krauss@pxlartist.com
Web pxlartist.com
geboren 27.05.1983 / Berlin
Führerscheinklasse B

Qualitäten

Künstlerisches Talent
Starkes Vorstellungsvermögen
Schnelle Visualisierung
Belastbarkeit
Zielstrebigkeit

Bereiche

3D Generalist
Game Designer
Character Designer
Corporate Design
Pixelartist
Animator

Tools

Windows und OS X
Autodesk Maya
Autodesk Mudbox
Multimedia Fusion 2.5
Unity 3D (nur 3D Artist)
Adobe Photoshop
Adobe InDesign
Adobe After Effects
Quixel Mixer

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fortgeschrittene Kenntnisse)

Interessen

Demoscene
Pixelart
Speedpaintings
eigene Spieleentwicklung
Webdesigns

Curriculum Vitae

Von Computerspielentwicklungen über Animationen zu hochwertigen Corporate-Designs

Seit meinem Studium an der GERMAN FILM SCHOOL, habe ich in unterschiedlichen Branchen gearbeitet. Meine Aufgabengebiete umfassen die Visualisierung von 2D und 3D Welten, aber auch die Entwicklung von Corporate Designs, Webdesigns etc.. Dadurch, dass ich in den Branchen Film, Fernsehen, Spiele und anderen Bereichen arbeiten durfte, konnte ich mich schon in diversen gängigen Tools, wie zum Beispiel den Adobe-Produkten, Unity 3D, Office und anderen einarbeiten. Das Erlernen von neuen Programmen fällt mir leicht, was auf meine langjährige Praxiserfahrung zurückzuführen ist.

Praxis

09/2017-heute | 3D Artist Nurogames GmbH

06/2016-08/2017 | FremdeHilfe VitAss GmbH (Geschäftsführender Gesellschafter)
Seit Mitte 2016 bin ich der Geschäftsführer der Firma FremdeHilfe VitAss GmbH. Anfänglich habe ich das Corporate Design der Firma entwickelt und später die Firma übernommen.

08/2011-heute | Digital Artist (Freelancer)

Seit Ende 2011 bin ich als Freelancer im Bereich digitale Medien tätig. Durch meine Vielfältigkeit in diesem Bereich, setze ich mir selber keine Grenzen. Meine Hauptaufgabengebiete sind allerdings das Erstellen der Grafiken für Computerspiele, virtuelle Welten und Animationen für 3D Kurzfilme.

04/2008-08/2011 | 3D Artist Nurogames GmbH

Als 3D Artist habe ich an zahlreichen Spieletiteln für Nintendo DS, Nintendo Wii und iPhone gearbeitet.

09/2007-03/2007 | Art Director, 3D/2D Artist Young Internet GmbH

Als Art Director und 3D Artist war ich bei der Schöpfung der virtuellen Welt von Panfu beteiligt. Die Hauptfigur und deren Umsetzungsverfahren in 3D stammt dabei von mir.

08/2006-09/2007 | SK Digital Dreams (Firmeninhaber)

Als Firmeninhaber von SK Digital Dreams habe ich für firmeninterne Projekte die Marketingabteilung unterstützt.

03/2006-08/2006 | 3D Artist (Praktikum) 4K Animation GmbH

Um erste Erfahrungen zu sammeln, habe ich ein Praktikum bei 4K-Animationen absolviert. Hierbei habe ich das Team für eine Kinderserie in 3D unterstützt. Meine Aufgaben waren das Kreieren der Welt von Crocoloco und das Rigging von Maschinen.

Ausbildung

09/2002-03/2006

Diplom Digital Artist **THE GERMAN FILM SCHOOL** Elstal
Studiengang: Digital Artist, Spezialisierung 3D Animation

09/2001-07/2002

Zivildienst St. Elisabeth-Haus Lichtenrade

09/1999-07/2001

Fachoberschule für Farbtechnik und Raumgestaltung Berlin

09/1995-07/1999

Gustav-Heinemann-Oberschule Berlin

09/1989-07/1995

Alt-Lankwitzer-Grundschule Berlin

Spielproduktionen / Interactive Demo

Der Beruf des Digital Artist umfasst eine Vielzahl von Aufgabengebieten. So habe ich beispielsweise auch in der Spielebranche an verschiedenen Titeln mitgearbeitet. In der Mehrzahl der Projekte habe ich die gesamten Welten gebaut und die Charaktere entwickelt; zudem habe ich das Interface (GUI) für den Spieler entwickelt. Aber auch Grafiken für die Außenwerbung und Logos mussten dabei angefertigt werden.

Als Charakterdesigner hab ich zahlreiche Figuren entwickelt. Hierbei war es wichtig, die Einzigartigkeit des jeweiligen Charakters herauszuarbeiten: von der Skizze bis zur fertigen 3D-Figur. Aber auch die Animation fiel oft in mein Aufgabengebiet. Zum Thema digitale Welten gehörte auch die Darstellung von Produkten (Hausbau/Inneneinrichtung oder Uhrendesigner) mit Unity. Für die Veranstaltung der Evoke (Demoscene) habe ich Intros, Logos und Flyergrafiken erstellt, sowie in unterschiedlichen Kategorien an den Wettbewerben teilgenommen.

Nurogames GmbH (als Senior 3D Artist)

All Things Bio	Mobile Game
Schott Refrigerator Configurator	Web
5G Solutions VR Game	VR Prototype Game
Mission X Zero G	VR Prototype Game
Heimweh	Prototype Game
Immerse2Learn	Prototype
When I Got Lost	Prototype Game whenigotlost.nurogames.com
Last Martian Survivak VR	VR Game Prototype
Dark Village VR	VR Game Prototype darkvillage.nurogames.com
Tunnelware	Product Demo www.tunnelware.io
V4Design	VR Prototype Demo, Virtual World v4design.eu
Gymcraft	3 Gameconcept Designs
Rollercoaster VR	VR Rollercoaster Simulation, Asset Design
Tales of Times	Game Prototype, Adventure, Character Artist
5G Tango	Prototype Video 5gtango.eu
Alien Planets	Wirtschaftssimulation, Browsergame
Smart Senior	Fitness Spiel für Senioren
Talking Alien	Virtuelles Haustier, iPhone
Talking Opossum	Virtuelles Haustier, iPhone
Bibi Blocksberg: Das große Hexenbesenrennen	Rennspiel, Nintendo Wii, Web, iPhone
Inglourious Bastards	RPG, Browsergame; Produktion eingestellt
Expendables	Shooter, iPhone
Mein eigener Tierbabyzoo	Wirtschaftssimulation, Nintendo DS
Play the World	Partyspiel, Nintendo Wii

Sunlight Games GmbH (als Senior 3D Artist)

Gangsters 1920	Adventure/Puzzle, PC, Sunlight Games Gangsters 1920
Gold Rush! 2	Adventure, PC / iOS / Mac / Android / Linux, Sunlight Games Gold Rush! 2
Gold Rush! Anniversary	Adventure, PC / iOS / Mac / Android / Linux, Sunlight Games Gold Rush!
Game Tycoon 2	Ssimulation, PC / iOS / Mac / Android / Linux, Sunlight Games Game Tycoon 2
100 Ways	Rätsel, PC Xbox und Mobile, Sunlight Games 100 Ways
Alpine Trail	Arcade, iPhone
Deluxe Track and Field	Arcade, Android / iOS / Mac, Sunlight Games Deluxe Track and Field

Andere Spiele / Interaktives (Senior 3D Artist)

„Ohrwurm“	Adventure, Mobile, für beepkultur, beepkultur.de
De/escalation	Arcade, PC, Global Game Jam 2019, Global Game jam Webseite
Flappy Crab	Arcade, Android, für Infinity Concept, m.apkpure.com/flappy-crab
Happy Stacking XMAS Edition	Arcade, Android, für Infinity Concept
Pastry Panic	Arcade, iPhone, für Underground Pixel, Youtube Trailer
Demo Runner	Arcade, PC, Next Level Conference
Panfu.de	Online Plattform, Browsergame, Young Internet GmbH, Panfu.de
Fireman	3D Feuerwehrman für Simulationszwecke, für Fraunhofer FIT
3D Haus Visualisierung	Demo, 3D Präsentation, Prototyp

Eigene Spiele

Welcome to the Future
Kathy's Game
Spacebear
Spacebear Runner
Spacebear Team Up
Burger Chaos
Hack It
Klick Kick - Goal Attack
Alien Star Traders
Alpine Trail 2
Escape With Math
Gunther The Hero
Master Thief
Penguin Panic
Pirates So Brave
Draco Jump

Evoke 2017 Interactive Competition, spaceship.pxartist.com **1.Platz**
RPG, Android, Eigenproduktion; mit personalisierten Figuren, pxartist.com/games
Arcade, Android & PC, Eigenproduktion, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp, pxartist.com/games
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp
Arcade, Android, Eigenproduktion, Prototyp

Animation

Der Schwerpunkt meines erfolgreich abgeschlossenen Studiums an der German Film School lag im Bereich Animationsfilme. Diese Fähigkeiten baute ich in diversen Projekten noch weiter aus. Für das Daywalker Studio arbeitete ich mit an den Entdeckergeschichten von Rolli und Stella für die Autostadt in Wolfsburg und am Animationsfilm "Mullewapp - Eine schöne Schweinerei", der im Sommer 2016 in Deutschland Premiere feierte. Darüber hinaus arbeitete ich auch mit dem Künstler Ben Rivers zusammen, für den ich 3D Animationen erstellte, die in seine Kunstprojekte mit einfließen, wie zum Beispiel in seinem Film "Things", bei dem die Wohnung des Künstlers inklusive Kamerafahrt nachgebaut wurde. Dieser Film wurde auch Sieger beim CANON TIGER AWARDS FOR SHORT FILMS. Hinzu kamen noch weitere Projekte, wie die Erstellung des Einspielers für den "Deutschen Comedypreis 2013" oder Werbefilme für die Pausen bei den Eishockeyspielen der Kölner Haie.

Animationen und Filme (als Animator)

Meine Freundin Conni, Geheimnis um Kater Mau (2019) Kinofilm, Nurogames GmbH
Animation im Trailer, Nurogames GmbH
Laufen und Raufen Trailer
Kurzfilm/3D Scene einer zerstörten Landschaft, für Ben Rivers
Tropical Island
Logo Animation, für Adenauerfilm
Lemonbeat Logo Animation
Videoclip, für Adenauerfilm
Eishockey Warnhinweis 2-4

Things

Kurzfilm/3D Wohnung, für Ben Rivers, benrivers.com/things
Winner of The Canon Tiger Awards 2015

Deutscher Comedypreis 2013

Earl and the Butterfly
Kurzfilm, für RTL, für lostview behnke pettersson GbR
The Anger Of The Ape
Kurzfilm, Eigenproduktion
Yellow Strom: Eve
Kurzfilm, Evoke 2011 Animation Compo **3.Platz**
Croco Loco
Animiertes Gif, Nurogames GmbH
TV Produktion, 4K-Animation GmbH

Daywalker Studios GmbH (als Animator)

Mullewapp - Eine schöne Schweinerei (2015) Kinofilm
Rolli und Stella: Recycling Kurzfilm für die Autostadt
Rolli und Stella: Blitze Kurzfilm für die Autostadt
Rolli und Stella: Windmühlen Kurzfilm für die Autostadt
Rolli und Stella: Entdeckerblick Kurzfilm für die Autostadt
Lotte - Du schaffst das! Kurzfilm für die Autostadt

The German Film School (als Student)

3Aliens Kurzfilm, The German Film School; Diplom Abschlussfilm 2006
Merkaba Kurzfilm, The German Film School; Teamprojekt 2005
Mars vs. Venus Kurzfilm, The German Film School; Teamprojekt 2005
Lonley Heart Jimmy Kurzfilm, The German Film School; Zeichentrück; Teamprojekt 2003

Sonstiges

In den letzten Jahren kamen zu meinen sonstigen Tätigkeiten als Digital Artist vor allem Erfahrungen im Corporate Design dazu. Bei meiner eigenen Firma FremdeHilfe entwickelte ich beispielsweise das Design vom Firmenlogo hin bis zu Flyern, Visitenkarten, Präsentationen, Webseite und vielem mehr. Das besondere Highlight ist dabei die Werbefigur in 3D. Darüber hinaus gab es für den Kunden eine Mappe, die den Kundenvertrag beinhaltet, einen Schreibblock und Visitenkarten. So zog sich das Corporate Design nachher durch die gesamte Außendarstellung der Firma. Des Weiteren habe ich aber auch an kleineren Projekten im Bereich Corporate Design gearbeitet, wie bei der Firma PXL Up GmbH oder auch weitere kleinere Unternehmen.

Sonstiges

Corporate Designs

Diverse Logos

Ein ganz normaler Tag

Der Gang nach Canossa

STEG virtuelles Studio

Spikeplanet

Jurassic Evoke

diverse Webdesigns

Visitenkarten, Flyer

Corporate Design, z.B. für FremdeHilfe Berlin, [pxlartist.com/Corporate Designs](http://pxlartist.com/Corporate%20Designs)
Design, pxlartist.com/Logos

Comic, für SV Care Catering im Orthoparc (3 Seiten)

Comic, für Kathrin Meik zu Lehrzwecken (3 Seiten)

3D Studio, für Zapperbush GmbH, Konzept und 3D

Rendering, Evoke 2012 FREESTYLE GRAPHICS Compo **1.Platz**

Rendering, Evoke 2010 FREESTYLE GRAPHICS Compo **3.Platz**

Homepage für private und berufliche Kunden

Design für private und berufliche Kunden